

**Záznam**  
**zo 6. stretnutia pracovnej skupiny pre štandardizáciu nových technológií (PS4)**  
**uskutočneného 8. novembra 2012 na MF SR**

---

**Zúčastnení:**

Peter Bíro (MF SR), Daniela Piskáčková (MF SR), Ivan Vazan (MF SR), Peter Ivanič (ŠÚ SR), Jozef Gonsor (ŠÚ SR), Rastislav Janota (NASES), Gabriel Fedorko (ITAS), Miloš Šrámek (SISp), Roman Fordinal (SOIT), Ľubor Illek (SOIT), Štefan Szilva (nezávislý)

**Ospravedlnení:**

Ján Továrňák (ÚGKK SR), Ivan Kopáček (NCZI), Arpád Takács (VÚS)

**Neospravedlnení:**

Juraj Karkuš (Colné riaditeľstvo SR), Ján Slovík (MZ SR), Jiří Slynko (Únia miest Slovenska), Živko Peev (Únia miest Slovenska), Ivan Majerčák (ITAS), Ján Husár (SKOSI)

---

**Program zasadnutia:**

1. Úvod.
2. Diskusia k obsahu záznamu zo stretnutí PS4.
3. Informovanie o vytvorení tematickej podskupiny v rámci PS4.
4. Informácia o Multizájmovej platforme pre IKT štandardizáciu v rámci EÚ.
5. Diskusia a stanoviská PS4 k predloženým štandardom.
6. Ostatné.

**Priebeh zasadnutia:**

**1. Úvod**

Zasadnutie pracovnej skupiny viedol p. Bíro, ktorý úvodom privítal všetkých účastníkov. Následne v krátkosti uviedol zoznam členov PS4, pri ktorých je vzhľadom na ich dlhodobú pasivitu návrh na ich vylúčenie z PS4. Nikto zo zúčastnených nemal voči tomuto postupu výhrady, dotyční budú vylúčení.

**2. Diskusia k obsahu záznamu zo stretnutí PS4**

Bol prerokovaný návrh obsahu záznamov zo stretnutí PS4. Pripomienka p. Szilvu bola, aby sa v zápisoch zverejňovali konkrétne predložené návrhy úprav paragrafov o ktorých pracovná skupina rozhoduje a taktiež odkazy na zdroje a citáty, na základe ktorých pracovná skupina prišla k svojim záverom.

P. Szilva upozornil, že absentuje sumarizácia podkladov, z ktorých pracovná skupina pri svojich rozhodnutiach v minulosti vychádzala a jediné miesto, kde ich je možné uvádzať je preto zápis. Bez uvádzania v zápisoch je pre nových členov skupín alebo verejnosť veľký problém sa dodatočne vrátiť k nejakému štandardu a zistiť, o čom sa rozhodovalo a na základe čoho prišlo k danému rozhodnutiu. P. Bíro skonštatoval, že môžu byť prílohou, ale je neštandardné, aby boli vlastným obsahom, najmä pokiaľ sa jedná o rozsiahle návrhy

štandardov a priložené kritériá. Navyše všetci členovia majú dané materiály k dispozícii a ktokoľvek iný si ich môže vyžiadať, takže ich priame vkladanie do záznamu nie je vzhľadom na jeho čitateľnosť príliš vhodné. PS4 sa záverom diskusie zhodla, že budú postačovať súčasné záznamy a tieto budú obsahovať iba informácie prerokované na stretnutí. Ak sa tak PS4 pre konkrétny prerokovaný dokument rozhodne, tento môže byť k záznamu priložený na príslušnom webovom sídle ([www.informatizacia.sk](http://www.informatizacia.sk)).

### **3. Informovanie o vytvorení tematickej podskupiny v rámci PS4.**

P. Piskáčková ako vedúca podskupiny v krátkosti informovala členov PS4 ohľadom vytvorenia tematickej podskupiny PS4 pre testovanie nasadenia Open source softvéru vo verejnej správe (ďalej len „PS4-OS“). Formálne je táto podskupina zaradená pod PS4, ktorá sa k jej záverom môže vyjadriť, ale neschvaľuje ani nezamieta závery z tejto podskupiny. Nakoľko je PS4-OS predbežne stálou pracovnou skupinou, bude mať samostatnú podstránku aj na [www.informatizacia.sk](http://www.informatizacia.sk).

P. Janota mal otázku, či sa bude PS4-OS zaoberať témou „open source“ alebo témou „alternatíva k produktom Microsoftu“. Podľa zástupkyne MF SR bude cieľom projektu téma „open source“. Presnejšia špecifikácia cieľov bude predmetom prvého stretnutia podskupiny.

P. Šrámek uviedol, že PS4 so závermi PS4-OS nemusí súhlasiť, čo môže byť kontraproduktívne a preto nesúhlasí, aby bola táto skupina zaradená pod PS4. P. Fedorko skonštatoval, že organizačné zaradenie je plne v kompetencii MF SR, pričom formálne umiestnenie nie je natoľko podstatné. MF SR zobralo danú informáciu na vedomie, avšak vzhľadom na už aj súčasné veľmi výrazné administratívne zaťaženie zástupcov MF SR v súvislosti s pracovnými skupinami v oblasti štandardizácie považuje aktuálnu organizačnú štruktúru za vhodnú. Ak sa v praxi v budúcnosti ukáže niečo iné, štruktúru je možné upraviť.

P. Bíro informoval, že pokiaľ niektorý člen PS4 pozná vhodného človeka, môže ho nominovať do PS4-OS.

Prvé stretnutie PS4-OS sa očakáva približne o 2 týždne. Závery budú predložené na stretnutie PS4.

### **4. Informácia o Multizájmovej platforme pre IKT štandardizáciu v rámci EÚ.**

P. Bíro uviedol stručné informácie o relatívne novej pracovnej skupine na úrovni Európskej komisie, ktorej cieľom je najmä vytváranie zoznamov odporúčaných štandardov pre verejné obstarávanie, z tých, ktoré nie sú zároveň normami.

Zástupcom za SR je p. Bíro. Platforma má odporúčací charakter, podľa informácií zo strany EK bude zasadať 4x do roka. P. Bíro požiadal PS4 o spoluprácu pri spracovávaní stanovísk zaslaným dokumentom a kritériám, ktoré budú neskôr prerokované na zasadnutiach. V tejto súvislosti upozornil, že EK určila pomerne krátke a striktné termíny v období iba 2-4 týždňov pred vlastným stretnutím platformy, takže bude potrebná pomerne promptná reakcia.

### **5. Diskusia a stanoviská PS4 k predloženým štandardom.**

K predkladaným štandardom sa p. Janota vyjadril, že neočakával, že budú predmetom inej pracovnej skupiny ako PS9. P. Bíro v tejto súvislosti odvetil, že uvedené zaradenie vyplynulo

zo záverov Komisie pre štandardizáciu a zároveň je vyhodnotenie kritérií, ktoré sú povinne predkladané ku každému štandardu, úlohou práve PS4.

PS4 sa k jednotlivým návrhom vyjadril s nasledovnými závermi:

- a) Návrh štandardu Protokol federácie identít – SAML 2.0 (predkladateľ NASES).

Stanovisko PS4:

*V štandarde chýba vlastné znenie návrhu, ktoré by malo byť uvedené vo výnose. Je potrebné ho dopracovať a zároveň dopracovať kritériá v zmysle schválených kritérií vo verzii 4.3. Predkladateľ zašle upravenú verziu elektronicky. Zástupca NASES v tejto súvislosti požiadal MF SR o asistenciu pri vytváraní formálnych častí návrhu. Zástupca MF SR súhlasil s poradením v tejto problematike.*

- b) Návrh štandardu pre Systémové hlásenie ISVS (predkladateľ NASES).

Stanovisko PS4:

*V štandarde chýba vlastné znenie návrhu, ktoré by malo byť uvedené vo výnose.*

*Znenie navrhuje nesúlad so štandardom pre prenos dátových prvkov UTF-8, predkladateľ má daný návrh upraviť v súlade s daným štandardom alebo zdôvodniť a opätovne túto časť predložiť na PS4.*

*Bola vznesená požiadavka zdôvodnenia, prečo navrhovaná schéma využíva Namespace Microsoft BizTalk a na základe čoho bola vybraná. Taktiež bolo uvedené, že PS4 by mala byť predložená na posúdenie špecifikácia komunikácie a nie jednotlivé schémy, ktoré z tejto špecifikácie vychádzajú. kde je vhodné V zdôvodnení je potrebné doplniť, že konkrétny Namespace bude vyplývať z úložiska týchto schém na Ústrednom portáli verejnej správy, ktoré je predmetom konkrétneho projektu OPIS.*

*Dátové prvky schémy nepoužívajú žiadne z existujúcich, takže nie je navrhovaný žiadny nesúlad.*

*PS4 záverom zhodnotila, že obdobné typy štandardov PS4 vecne neprislúchajú, vyjadrovať by sa k nim mala najmä PS9 a PS1, PS4 môže byť zo strany MF SR alebo Komisie pre štandardizáciu IS VS požiadaná o zhodnotenie technických aspektov ako bolo uvedené vyššie. V súvislosti so sémantikou bolo odporúčané konzultovať uvedené s PS3.*

- c) Návrh štandardu pre SMS (predkladateľ NASES).

Stanovisko PS4:

*V štandarde chýba doplnenie načo sa má tento štandard používať resp. prečo sa vôbec takýto štandard plánuje zaviesť. Priložené odôvodnenie a účel štandardu sú veľmi vágne. Pre uvedený typ štandardu (schému) je možné kritériá zjednodušiť a unifikovať, nakoľko budú vytvárané a riadené zo strany štátu, takže nie je potrebné sa zaoberať všetkými procesnými otázkami.*

*Otázna bola vhodnosť určenia štandardu GSM 03.38, členovia PS4 sa však v aktuálnom zložení k tomuto nevedeli vyjadríť, v prípade potreby by bolo potrebné konzultovať s príslušnými expertmi.*

*Obdobne ako pri návrhu štandardu pre Systémové hlásenie IS VS obsahuje návrh nesúlad UTF-8 vs UTF-16.*

*PS4 nepovažuje bez ďalšieho presnejšieho určenia a zdôvodnenia tento štandard za vhodný.*

- d) Návrh štandardu pre SMS notifikačné správy (predkladateľ NASES).

Stanovisko PS4:

*V štandarde chýba doplnenie načo sa má tento štandard používať resp. prečo sa vôbec takýto štandard plánuje zaviesť. Priložené odôvodnenie a účel štandardu sú veľmi vágne.*

*Viacerí členovia PS4 vo všeobecnosti nepovažujú striktné obmedzenie notifikačnej SMS správy pri komunikácii s elektronickými službami verejnej správy na 160 znakov za vhodné, takáto požiadavka môže byť nanajvýš odporúčajúca. P. Szilva upozornil, že limit 160 znakov je naopak podľa jeho poznatkov dôležitý kvôli spracovávaníu niektorými zariadeniami.*

*PS4 nepovažuje bez ďalšieho presnejšieho určenia a zdôvodnenia tento štandard za vhodný.*

- e) Návrh štandardu pre notifikačná správa email (predkladateľ NASES).

Stanovisko PS4:

*V štandarde chýba doplnenie načo sa má tento štandard používať resp. prečo sa vôbec takýto štandard plánuje zaviesť. Priložené odôvodnenie a účel štandardu sú veľmi vágne.*

*Nie je zrozumiteľné, prečo sa navrhuje striktné zakázať prikladanie príloh, v prípade ponechania návrhu je potrebné zvážiť úpravu alebo odôvodniť.*

*PS4 nepovažuje bez ďalšieho presnejšieho určenia a zdôvodnenia tento štandard za vhodný, postačujúce relevantné štandardy pre e-mailovú komunikáciu sú už obsahom aktuálneho výnosu o štandardoch pre IS VS. Na úvahu je vlastný obsah notifikačných e-mailov, čo však patrí do konzultácie s PS3.*

- f) Návrh štandardu pre chat (predkladateľ NASES).

Stanovisko PS4:

*V štandarde chýba doplnenie načo sa má tento štandard používať resp. prečo sa vôbec takýto štandard plánuje zaviesť. Priložené odôvodnenie a účel štandardu sú veľmi vágne. Otázne bolo aj, či sa návrh vzťahuje na chat všeobecne alebo iba pri komunikácii s Ústredným portálom verejnej správy.*

*PS4 považuje vytvorenie štandardu pre chat za vhodné, protokol XMPP je však nutné podrobnejšie analyzovať a preto nebolo možné diskusiu k návrhu uzavrieť na 13. stretnutí. Predkladateľ má doplniť potrebné doplňujúce informácie.*

- g) Ostatné návrhy NASES, predložené informatívne (predkladateľ NASES).

Stanovisko PS4:

*Nie všetky štandardy sú predmetom tejto PS4. PS4 sa predbežne vyjadrila, že by mala záujem o návrh SK-Talk a formáty dlhodobého uchovávanía. Členovia PS4 môžu do ďalšieho stretnutia vyjadriť svoj záujem o diskusiu k ľubovoľnému ďalšiemu návrhu.*

- h) Návrh štandardu PDF 2/A (predkladateľ MF SR).

Stanovisko PS4:

*Je potrebné uvažovať nad preformulovaním príslušného štandardu pre textové súbory a príslušným prechodným obdobím. PS4 diskusiu k tejto téme zatiaľ neuzavrela, je potrebné vytvoriť popisné kritériá návrhu a vykonať ich analýzu. P. Szilva sa ponúkol, že doplní počiatočné informácie.*

- i) Návrh pozmenenia štandardu IPv6 na primárny na rozdiel od súčasnej „podpory“ (predkladateľ MF SR).

Stanovisko PS4:

*Je potrebné považovať nad preformulovaním príslušného štandardu a vhodným prechodným obdobím. PS4 diskusiu k tejto téme zatiaľ neuzavrela, je potrebné vytvoriť popisné kritériá návrhu a vykonať ich analýzu.*

- j) Návrh na zaradenie štandardu OOXML z odporúčaných do povinných (predkladateľ ITAS).

Stanovisko PS4:

*Časť členov PS4 mala výhrady k akceptovaniu oboch častí príslušnej ISO normy, kde mali zásadný nesúhlas najmä voči časti „Transitional“, ktorá vychádza z proprietárnosti danej technológie. P. Bíro presunul po diskusii vytvorenie záverečného stanoviska k danému návrhu na ďalšie stretnutie, dotčení členovia majú dotedy zaslať formalizované pripomienky, aby bolo možné viesť príslušnú odbornú diskusiu.*

## 6. Ostatné

P. Szilva uviedol, že v predchádzajúcom období mal v rámci medzirezortného pripomienkového konania k výnosu o štandardoch pre IS VS rôzne návrhy (napr. úpravu štandardu pre audio a video súbory v súvislosti s DRM, ďalej chýbajúci prenos dát okrem ftp a http, ako aj návrhy v súvislosti s tabuľkovými súbormi) a bol by rád, aby sa im PS4 venovala. P. Bíro požiadal vzhľadom na roztrieštenosť uvedených podkladov a časové obdobie odvtedy uplynuté o zaslanie daných návrhov v jednom konsolidovanom dokumente.

Ďalšie stretnutie PS4 sa očakáva približne o 3 až 4 týždne, k hlasovaniu bude opätovne použitá aplikácia Doodle.

## Záver:

1. Dopracovať a predložiť návrhy zo strany NASES.

Zabezpečí: R. Janota

T: v závislosti od potreby schválenia štandardu, odporúčané do najbližšieho stretnutia PS4

2. Zaslať pripomienky k návrhu zaradenia štandardu OOXML do povinných štandardov.

Zabezpečia: členovia PS4

T: najbližšie stretnutie PS4

3. Doplnenie podkladov k návrhu štandardu PDF 2/A

Zabezpečí: Š. Szilva

T: 31.12.2012

4. Zaslanie konsolidovaného návrhu pripomienok k výnosu o štandardoch pre IS VS.

Zabezpečí: Š. Szilva

T: podľa vlastného uváženia, nanajvýš však 10 pracovných dní pred stretnutím, na ktorom by sa mali dané návrhy preberať